

Ankara DörtlÜ Takımlar İl Şampiyonası

6-8 Mart 2026 Eleme , 29 Mart 2026 Final

1. TURNUVA KATILIM VE KAYIT

1.1 Kayıt

Turnuvaya kayıtlar Anka Briç Spor , Ankara Briç Spor ve Çayyolu Briç Spor Kulüpleri aracılığı ile yapılacaktır.

Şampiyonaya kayıt olan tüm sporcular <https://tbricfed.org.tr/pages/vize-ve-lisans-islemleri> adresinde ve ekte yer alan taahhütname ile bu belgede yer alan kural ve düzenlemeleri onaylamış ve kabul etmiş sayılırlar.

1.2 Turnuva Yeri

Elemeler Anka Briç Spor , Ankara Briç Spor ve Çayyolu Briç Spor Kulüplerinde oynanacaktır Final etabı Ankara Briç Spor kulübünde oynanacaktır.

1.3 Takımların kadrosu

Takımlar 4 ila 6 kişiden oluşur. Takımlar herhangi bir zamanda başka bir takıma kayıtlı olmayan sporcu ekleyebilirler. Takım kadrosu ekleme sırasında 6 sporcuyu geçemez.

2. TURNUVA FORMATI ve PROGRAMI

2.1 Turnuva Programı

Eleme grupları 6-8 Mart 2026 tarihlerinde yukarıda belirtilen kulüplerde, eleme etabı ise 29 Mart 2026 tarihinde Ankara Briç Spor kulübünde yapılacaktır: Final etabı tabletlerle oynanacaktır.

2.2 Turnuva Formatı

Maçlar 10,12 veya 14 bord üzerinden oynanacaktır. Kayıt süresi dolduktan sonra kulüplerde ilan edilecektir.

3. TURNUVADA KULLANILABİLECEK SİSTEMLER VE KONVANSİYON

KARTLARI:

3.1 Kullanabilecek sistemler :

HUM (Highly Unusual Methods) veya Kahverengi Etiketli konvansiyonlar kullanılamaz. HUM ve Kahverengi etiketli sistemler TBF Merkez Hakem Komitesi tarafından tanımlanmış ve TBF web sitesinde yayınlanmıştır.

4. MAÇ SIRASINDA UYULACAK KURALLAR

4.1 Line-up

Line-up lar maç başlamadan 10 dk. Önce dağıtılan formların doldurulması ilveya elektronik ortamda tamamlanacaktır.

4.2 Seyirci-Salonu Terk

Hiçbir oyuncu kendi maçını seyredemez. Bir oyuncu turnuva salonunu ancak hakeminin belirleyeceği bir kişi eşliğinde terk edebilir.

4.3 Bidding box ve Alert prosedürü

Sporcuların deklarasyon esnasında tüm konuşmalarını (pas, kontr, sürkontr, renk veya NT konuşmaları, alertler vs.) bidding box kullanarak yapmaları zorunludur. Her sporcu, kendi deklaresini deklarasyon tablası üzerinde kendisi için ayrılan bölümde en soldan başlayıp sağa doğru ve tüm konuşmaları karşısındaki oyuncu ve rakiplerin rahatça görebileceği şekilde vermelidir. Deklarelerin herhangi bir sebeple (bilgisizlik, solak olduğu için bileğin hareketinin kısıtlı olması, vs.) bu şekilde verilmesinin zor olması, bu kurala uyulmaması için mazeret değildir. Deklarelerini kurallara aykırı olarak veren oyuncuların rakipleri tarafından hakem çağırılarak uyarılması söz konusudur.

Alert'lerin ALERT KARTI kullanılarak yapılması gerekmektedir. Alert kartı kullanmak yerine parmak işareti ve benzeri yöntemler kullanılması kurallara aykırıdır. Rakiplerin alert'i görmüş olduğundan emin olunması sorumluluğu alert'i veren oyuncuya aittir. Perdeli oynanan maçlarda Alert'i doğru vermek için oyuncunun izlemesi gereken yol şudur: Deklaresini alert etmek isteyen oyuncu, Alert kartını çıkararak perdenin kendi tarafındaki rakibin son deklaresi üzerine yerleştirir. Rakip

ise Alert'i gördüğünü, alert kartını alıp alert eden oyuncuya iade ederek teyit eder.

Merkez hakem kurulunun perdeli yarışmalarla ilgili alert prosedürü için:

<https://mhk.tbricfed.org.tr/Alert-Perdeli.pdf>

4.4 Bridgemate Kullanımı

Bridgemate klavyesi kanalı ile tüm skorların girilmesinden K-G çifti sorumludur. Masadaki oyuncular arasında karşılıklı olarak farklı bir anlaşma bulunmadığı takdirde, Kuzey veya Güney'deki oyuncu her board tamamlandıktan sonra skoru girer ve onaylaması için Bridgemate'i Doğu veya Batı'ya iletir. Her iki taraf, kendi skorlarının doğruluğundan sorumludur.

Maç sonucunda her iki takım oyuncuları da skorları, tuttıkları skor kartları ve bridgemate'e girilen skorlar ile karşılaştırmak zorundadır.

Briç Yasaları geçerlidir.

4.4.1 Gecikme ile İlgili Kurallar

Oyuncular maç veya tur başlangıcında kendi isimlerini tıklayarak doğru yere otururlar. Geç başlama ve geç bitirmede tablet sisteminin verileri esastır. Bununla beraber, hakemin kanaati cezanın kaldırılması veya oranlarının değiştirilmesinde dikkate alınır.

4.4.2 Seyirci

Açık odada seyirci bulunur kapalı odada seyirci bulunamaz. Oyuncular kendi takımlarını seyredemezler.

4.4.3 Hakem çağırma

Sporcular "Direktör" diyerek hakem masaya çağırır.

4.4.4 Alert ve açıklamalar

Her oyuncu kendi alerte tabi konuşmasını yapmadan önce deklarasyon kutusunda alerti seçmelidir. Bunu yapmayı ihmal edip kendi konuşmasını daha sonra tıklayarak alert ederse rakibinin alerti gördüğünden emin olmalıdır. Oyuncular ortaklarının konuşmasını bu konuşma görününce tıklayarak alert ederler. Oyuncular rakibin alert edilen veya edilmeyen bir konuşmasının anlamını perde komşularına yazılı olarak sorabilirler. Yazılı olarak cevap

alırlar. Bir bord devam ederken perde hiçbir şekilde açılmaz ve perdenin iki tarafı arasında konuşma olamaz.

4.4.5 Konuşmaları ve oyunun geri alınması

Tablet sisteminde oyunculara konuşma ve oyunlarının diğer oyuncular görmeden geri alınabileceği bir zaman aralığı vardır. Deklarasyonda 5 saniyeye kadar konuşmayı iptal etmeye izin veren veya oyuncu onaylamayı seçene kadar konuşmayı başka oyunculara göstermeyen seçenekler bulunur. Bir konuşma başka bir oyuncu tarafından görüldüğünde yapılmış sayılır. Ancak yanlış tıkladığı açık bir konuşma (Y25A) ise ve ortak konuşmadan önce hakem çağırılmış ise hakem bu konuşmanın ve varsa takip eden konuşmaların geri alınmasına izin verebilir. Rakibin yanlış açıklamasına dayalı yapılmış bir konuşma da (Y21B) bu oyuncunun ortağı konuşmadan hakem çağırılmış ise düzeltilebilir. Bir kartı tek tıkla, çift tıkla veya kartı tutarak masanın ortasına götürerek oynama seçeneklerinden biri seçilebilir. Bir kart başka bir oyuncu tarafından görüldüyse oynanmış sayılır. Oyun aşamasında ancak rakibin yanlış açıklaması dayalı olarak oynanmış (Y47E2a) ve üzerine kart verilmemiş bir oyun (kart) geri alınabilir. Atak kartı hiçbir şekilde geri alınamaz.

4.4.6 Löve terki ve talebi

Löve terki ve talebinde bulunan oyuncu oyun çizgisini açıklar. Diğer oyuncular talebi kabul veya reddedebilir veya hakem çağırabilir. Hakem ilgili yasaya göre karar verir.

4.4.7 Tereddüt ve Tempo bozuklukları

Bir oyuncu perdenin diğer tarafından deklarasyonun geç geldiğini ve bunun sonucu olarak izinsiz bilgi kullanımının olabileceğini düşünüyorsa Yasa16B2 uyarınca hakem çağırmalıdır. Bunu oyun bitmeden herhangi bir an yapabilir. Buna uygun davranmamak, hakemi tempo kırıklığına dikkat çekenin ortak olduğuna ikna edebilir. Böyleyse fark edilen bir gecikme ve bu yüzden izinsiz bilgi olmadığına karar verilebilir. Oyuncular perdenin kendi taraflarındaki tereddütlere oyun bitmeden hakem çağırmamalıdır. Tempo bozukluklarında tablet sisteminin verileri esastır.

5. MAÇ SONUÇLARI

5.1 Beraberlik Durumunda

Turnuva sonunda oluşabilecek beraberliklerde takımların öncelikle daha önce yaptığı maçlara bakılır . Maç yapmadılarsa kazandıkları imp, kaybettikleri imp'den fazla olan takım üstte bitirir. Imp farkları da eşit ise hakem kura çeker.

5.2 Maça çıkılmaması durumunda skor hesaplaması

Bir takımın herhangi bir nedenle maça çıkmaması durumunda kusursuz takım 13 VP, maça çıkmayan takım ise 0 VP alır. Başhakemin, koşullar çerçevesinde gerekli gördüğü takdirde, maça çıkmayan takımın skorunu düşürme hakkı saklıdır.

5.3 Skor Düzeltme

Skor düzeltme MHK tarafından yayınlanmış olan Skor Düzeltme Prosedürüne göre yapılacaktır (<https://mhk.tbicfed.org.tr/SkorDuzeltme-Prosedur.pdf>).

5.4 Takım Maçlarında Bozuk Bord Uygulaması

Bir ya da daha fazla bord maçın her iki masasında farklı dağılım, zon durumu veya dağıtan ile oynanmışsa;

Bordların en az yarısı karşılaştırılabilir şekilde oynandı ise;

- Bir taraf kusurlu, diğer taraf tam kusursuzsa ilk bord A+ A- olarak skorlanır. Daha sonraki bozuk bordlar iptal edilir. Maç VP hesaplanırken iptal edilen bordlar toplam bord sayısından düşülür. Örneğin 14 bordluk bir maçta 2 bord bozuk bord nedeniyle iptal edildiyse 12 bord VP skalası kullanılır.
- Her iki taraf da kusursuz veya her iki taraf kısmen veya tamamen kusurlu ise, bozuk bordlar iptal edilir. Maç VP hesaplanırken iptal edilen bordlar toplam bord sayısından düşülür.

Bordların yarısından azı karşılaştırılabilir konumda ise,

- Maçın tekrar edilmesi için yeterli zaman varsa ve koşullar uygunsa maç tekrar edilir.
- Maç tekrar edilemiyorsa, hakem bir takım en çok 13VP en az 7 VP alacak şekilde bir skor atar. Maç sonucunun belirlenmesinde kusur durumu ve karşılaştırılan bordlardaki skorlar dikkate alınır.

Hiçbir bord karşılaştırılabilir durumda değilse;

- Maçın tekrar edilmesi için yeterli zaman varsa ve koşullar uygunsa maç tekrar edilir.
- Maç tekrar edilemiyorsa ve her iki taraf da kusursuzsa taraflar 12 VP alır.

6. ÖDÜL VE MASTERPOINT KAZANMA

6.1 Ödüller

İlk üç dereceye giren takımlar kupa ile ödüllendirilecektir.

6.2 Masterpoint

Takımlara **sarı masterpoint** verilecektir. Dağılımı Türkiye Briç Federasyonunun Masterpoint kitapçığına göre TBF yapacaktır.

6.3 Minimum oynama zorunluluğu

Çok etaplı takım maçı turnuvalarında bir sporcunun genel sıralamadan dolayı masterpoint alabilmesi için 6 sporcu ile sınırlı olan takım maçı turnuvalarında bordların en az 1/3'ünde oynamış olması gerekmektedir.

7. TURNUVA DİLİ

Turnuvanın resmi dili Türkçedir. Yabancı oyuncu oynatan takımlar rakibin talep etmesi durumunda tercüme için masada yardımcı olacak bir kişiyi görevlendirmek zorundadır.

8. TELEFON VE ELEKTRONİK CİHAZLAR

Sporcuların turnuva salonuna telefon dışında herhangi bir elektronik cihaz getirmeleri yasaktır. Telefonlar ise oyun esnasında rakibin göreceği şekilde masa üzerinde veya yan tarafta bulunan sehpa veya sandalyenin üzerinde kapalı şekilde bulundurulmalıdır. Oyun salonunda kapalı olmayan telefon bulunduran tüm oyuncu, kaptan veya takım görevlilerine standard prosedür cezası uygulanacaktır.

Başhakemin talimatı ile oyun esnasında turnuva alanında bulunan herhangi bir kişi (veya kişiler) üzerinde telefon kontrolü yapılabilir. Bu kontrol sonucunda kusurlu bulunan (telefonu herkesin görebileceği şekilde ortada ve/veya kapalı olmayan) veya

kontrolü reddeden kişilerin maç sonuna kadar, ve hatta Başhakemin talimatı ile daha uzun süreler ile, turnuva salonuna girişi yasaklanabilir ve ayrıca üyesi bulunduğu takıma cezai yaptırım uygulanabilir.

9. CEZALAR

Şampiyona esnasında meydana gelen çeşitli kural ihlali, kusur ve benzeri olaylar için aşağıdaki cezalar uygulanır. Bu cezaların yürürlüğe girmesi için Başhakem, veya görevlendireceği bir hakem tarafından ilgili kişilere sözlü olarak tebliğ edilmesi yeterlidir. Bu belgede açık olarak belirtilmedikçe, Hakemlerin cezaların uygulanacağı konusunda önceden uyarı yapması gerekmez.

Maça geç başlama: Oyuncusu geciken her takıma 0,2 VP/dakika

Gecikme süresi, Başhakemce anons edilen maç başlama saati ile geciken oyuncunun masaya oturması arasında geçen süredir. Örneğin bir takımın oyuncusu her hangi bir nedenle, Başhakem'den özellikle izin almaksızın, masadaki yerini gecikmeli olarak alır ise o oyuncunun takımına 1 VP (5 dk x 0,2 VP) ceza uygulanır. Geciken oyuncunun takımındaki diğer 3 oyuncunun masadaki yerlerini zamanında almış olmaları, gecikme cezasını ortadan kaldırmaz. Bir maçta her iki tarafın oyuncuları da geciktiği takdirde yukarıda belirtilen ceza her iki takıma da ayrı ayrı uygulanır.

Maçı geç bitirme: 0,2 VP/dakika

Gecikme süresi, Başhakem tarafından anons edilen resmi maç bitiş saati ile geciken masadaki oyunun tamamlanması arasında geçen süredir. Gecikmenin sorumlusu tek bir takım ise söz konusu ceza yalnızca bu takıma uygulanır. Eğer gecikmenin hangi takımdan kaynaklandığı konusu netleştirilemiyor ise söz konusu ceza takımlara arasında eşit olarak paylaşılır. Örneğin bir maç remi süresinden 15 dk geç tamamlanırsa, ve Başhakem gecikmeden her iki takımın da eşit derecede sorumlu olduğuna karar verirse her iki takıma da 1,5 VP (15 dk x 0,1 VP) ceza uygulanır.

Konvansiyon kartsız maça çıkmak : 1VP

Salonu izinsiz terk: 2 VP

Telefon cezası: 2 VP

Tüm oyuncular cep telefonlarını maç başlamadan önce kapalı olarak masalarında rakipleri tarafından görünür bir şekilde hazır bulundurmalıdır. Cep telefonlarının sporcuların üstlerinde ya da çantalarında bulunması halinde veya telefonun kapalı olmaması veya uçak modunda bırakılmış olması halinde her bir telefon için kusurlu takıma 1 VP ceza uygulanacaktır.

Sigara içme cezası: 2 VP

Bu ceza, bir oyuncunun Hakemden izin alarak salonu terk ettikten sonra bahçe, balkon, WC, vs. (turnuva alanı sınırları dışında olsa dahi) herhangi bir yerde sigara içmesi halinde uygulanır. Bu cezanın uygulanması konusunda turnuvada görevli herhangi bir Hakemin tespiti yeterli olup Başhakemin ayrıca kanıt araması gerekmemektedir.

Line-up gecikme cezası: İlk gecikmede Hakem tarafından sözlü uyarı İkinci kez tekrarında 1 VP

Daha sonraki her tekrarda 3 VP

Eller hakkında konuşmak: 2 VP

Gerek masada oyun esnasında, gerekse WC ve benzeri ortak alanlarda oyuncuların eller

hakkında konuşmaları kesinlikle yasaktır. Hakem bu cezayı uygulamadan önce herhangi bir uyarıda bulunmak zorunda değildir.

Sözlü/Fiziksel saldırı: Diskalifiye

Rakibe, Hakemleri rencide edici hitap tarzı, hakaret, kaba davranış veya fiziksel saldırıda bulunanlar turnuvadan diskalifiye edilirler ve tedbirli olarak Disiplin Kuruluna sevk edilirler. Maçın bu şekilde yarıda kalarak sona ermesi halinde kusurlu oyuncunun tarafı 0 VP alır, kusursuz takımın maç skoru ise Madde 2.4'de belirtilen formül uyarınca hesaplanır.

9.1 Hakem kararlarına itiraz

Hakem kararlarına itiraz masada karar veren hakeme veya başhakeme yapılır. İtirazlar bir sonraki maçın başlangıç saatine kadar (eğer günün son maçı ise maçların bitiş saatinden 15 dakika sonrasına kadar) 600 TL depozitoyu ilgili hakeme vermek suretiyle yapılır.

9.2 İtirazların değerlendirilmesi

Hakem kararlarına itirazları uzaktan denetmen inceleyecektir.

9.3 Turnuva Sorumlusu

Haluk Buyurgan

Ankara İl temsilcisi